

Zarządzanie projektami

wykład 0

Joanna Kołodziejczyk

24 lutego 2017

Program przedmiotu

Dwie formy zajęć:

- 1 Wykład studia stacjonarne (15h)
- 2 Projekt studia stacjonarne (15h)

Cele przedmiotu

Wiedza

Student, po zakończeniu kursu, powinien znać sposoby projektowania systemu informatycznego, tworzyć dokumentację projektu, tworzyć model otoczenia i zachowania systemu informatycznego

Cele przedmiotu

Umiejętności 1

Student, po zakończeniu kursu, powinien potrafić samodzielnie realizować kolejne etapy projektowania systemów informatycznych oraz tworzyć dokumentację projektu informatycznego

Umiejętności 2

Potrafi wykorzystywać oprogramowanie wspomagające realizację przedsięwzięć informatycznych

Cele przedmiotu

Kompetencje społeczne

Student ma świadomość ważności społecznych skutków działalności inżynierskiej w zakresie zastosowań narzędzi informatycznych w tworzeniu, wdrażaniu i testowaniu oprogramowania

Efekty kształcenia w zakresie wiedzy

EKW1

zna cykl życia oprogramowania oraz podstawowe metody projektowania systemów

EKW2

ma wiedzę z zakresu projektowania, funkcjonowania i zarządzania systemami informatycznym

EKW3

ma wiedzę w zakresie zarządzania, w tym zarządzania jakością

EKW4

ma podstawową wiedzę niezbędną do rozumienia społecznych, ekonomicznych, prawnych i innych pozatechnicznych uwarunkowań działalności inżynierskiej

EKW5

orientuje się w obecnym stanie oraz trendach rozwojowych informatyki

Efekty kształcenia w zakresie umiejętności

EKU1

Potrafi pracować indywidualnie i w zespole; umie oszacować czas potrzebny na realizację zleconego zadania; potrafi opracować i zrealizować harmonogram prac zapewniający dotrzymanie terminów

EKU2

potrafi opracować dokumentację dotyczącą realizacji zadania inżynierskiego i przygotować tekst zawierający omówienie wyników realizacji tego zadania

EKU3

potrafi posłużyć się właściwie dobranymi środowiskami programistycznymi, symulatorami oraz narzędziami wspomagania projektowania do symulacji, projektowania i weryfikacji systemów

Efekty kształcenia w zakresie umiejętności

EKU4

potrafi sformułować specyfikację systemów informatycznych, na poziomie realizowanych funkcji

EKU5

potrafi ocenić przydatność rutynowych metod i narzędzi służących do rozwiązywania prostych zadań inżynierskich, typowych dla wybranego zadania, oraz wybierać i stosować właściwe metody i narzędzia

Efekty kształcenia w zakresie kompetencji społecznych

EKK1

rozumie potrzebę uczenia się przez całe życie – dalsze kształcenie, studia podyplomowe, kursy specjalistyczne, szczególnie ważne w obszarze nauk technicznych, ze zmieniającymi się szybko technologiami podnosząc w ten sposób kompetencje zawodowe

EKK2

potrafi odpowiednio określić priorytety służące realizacji określonego przez siebie lub innych zadania

Program wykładów

- 1 Wykład organizacyjny. Zdefiniowanie wymagań oraz zakresu materiału realizowanego na zajęciach. Wprowadzenie do tematyki zarządzania projektami 2h
- 2 Definiowanie projektu 2h.
- 3 Planowanie procesu. Struktura podziału pracy 2h
- 4 Harmonogramowanie, szacowanie 2h
- 5 Tworzenie grupy projektowej, komunikacja 2h
- 6 Cykl życia projektu i metodologie 2h
- 7 Magazynowanie danych z gry 2h
- 8 Powtórzenie materiału przed egzaminem - uporządkowanie wiedzy 1

Program projektu

- 1 Wybór problemu i jego wstępna analiza 2h.
- 2 Wymagania projektowe nowego systemu 2h
- 3 Analiza i projektowanie wybranego przedsięwzięcia 4h
- 4 Wykorzystanie narzędzie do zarządzania projektami 4h
- 5 Prezentacja własnego projektu 3h

Metody weryfikacji - projekt

Ocena:

- 1 Z = Zadania, elementy projektu (0-1)
- 2 Pr = Prezentacja (0-1)

Kryteria oceny - projekt

Punktacja końcowa = $(Z/\max Z + Pr)/2$

max — maksymalna liczba punktów do zdobycia w danej grupie (zależy od liczby zajęć i zadań)

np. $Z = 1 + 1 + 1 = 3$; $\max Z = 3$

$Pr = 0,5$

Punktacja końcowa = $(3/3 + ,5)/2 = 0,75$

Tabela przeliczania - projekt

Punktacja końcowa	Ocena końcowa
$x < 0,5$	2
$0,5 \leq x < 0,6$	3
$0,6 \leq x < 0,7$	3,5
$0,7 \leq x < 0,8$	4
$0,8 \leq x < 0,9$	4,5
$x \geq 0,9$	5

Ocena z wykładu

Ocena na podstawie ocen formujących z projektu i z testu.

- 1 50% z oceny za laboratoria,
- 2 50% z oceny za test.

Wszystkie formy muszą mieć pozytywną ocenę na zaliczenie.

Metody weryfikacji - wykład

Egzamin w postaci testu. Test wyboru 4 odpowiedzi w tym 1 poprawna. Sprawdzenie wiedzy teoretycznej oraz umiejętności analizy i rozwiązywania problemów.

Punktacja końcowa (0-1)	Ocena końcowa
$x < 0,5$	2
$0,5 \leq x < 0,6$	3
$0,6 \leq x < 0,7$	3,5
$0,7 \leq x < 0,8$	4
$0,8 \leq x < 0,9$	4,5
$x \geq 0,9$	5