

Sztuczna inteligencja i uczenie maszynowe w systemach interaktywnych

Kurs prowadzi (1) [dr inż. Joanna Kołodziejczyk](#)

Kurs prowadzi (2) [dr inż. Marcin Pluciński](#)

Środowisko do zajęć

- Python
- R language
- CLIPS
- TensorFlow.org



Ocena zadań

Zadania do wykonania oceniane
w skali 0-5.

Termin 1 zakończenia zadania –
max 5 pkt

Termin 2 zakończenia zadania –
max 4 pkt

Po Terminie 2gim 0 pkt.

Ocena końcowa

Liczmy średnią z punktów dla każdego prowadzącego

Waga prowadzącego J. Kołodziejczyk –
 $w_1 = 0.75$

Waga prowadzącego M. Pluciński – $w_2 =$
 0.25

Ocena końcowa = $w_1 * ocena_1 + w_2 * ocena_2$

Warunki zaliczenia

- Zaliczenie ocena końcowa od 3 w górę.

Tematy

Odkrywanie reguł – R/python

Drzewa decyzyjne – python

System ekspertowy - CLIPS

System ekspertowy – wiedza niepewna systemy rozmyte (python)

Sieci Bayesa (python)

Sieci neuronowe klasyfikacja i regresja (python)

Sieci neuronowe głębokie (python)

Sieć konwolucyjna (Tensorflow)

Klasteryzacja (python)

Hopfield (dowolny język)